

3 CP



0



# MAGNA GARDE

Unité de Soutien (👤👤)

# MAGNA GARDE



## PROTOCOLES DE PROTECTION

Après qu'une **Unité Principale ALLIANCE SÉPARATISTE** alliée a effectué une action de déplacement, cette unité peut utiliser cette capacité. Choisissez un personnage de l'**Unité Principale** activée. Un personnage de cette unité peut → en se rapprochant du personnage choisi.



## GARDE DU CORPS

Les personnages **Principaux** alliés à portée ⊕2 et les personnages **Secondaires** alliés à portée ⊕2 d'un personnage de cette unité ont **COUVERT [1]**.



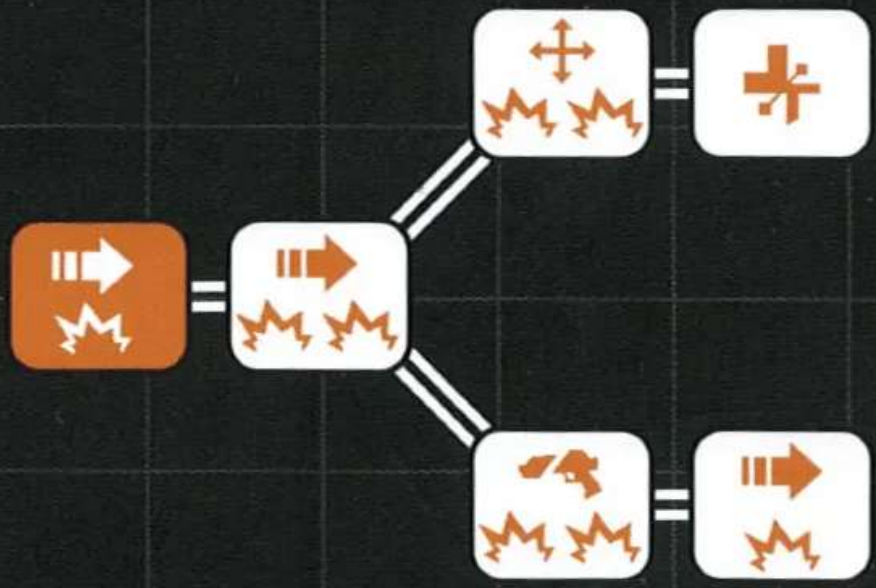
## INTERPOSITION

Tant que cette unité n'est pas blessée, les personnages ennemis engagés avec un ou plusieurs personnages de cette unité ne peuvent pas cibler des personnages **Principaux** ou **Secondaires** alliés avec leurs attaques.

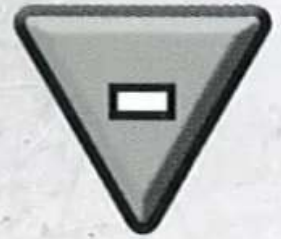


**DROÏDE DE COMBAT • DROÏDE • ALLIANCE SÉPARATISTE • SOLDAT**

4013K ↓ ↓7VV



# PROGRAMMES DÉFENSIFS



## BÂTON ÉLECTROSTATIQUE

1	☼
2-3	☼, ☼
4+	☼, ☼, ☼



## ROUTINE DÉFENSIVE

1	☉
2+	☉, ☉

# Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour  
**tous nos PDF** d'instructions pour  
le montage de figurines ou autres  
(carte de jeu, etc).

*PFMG est un projet créé par Luaria.*

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **[Dooku Shatterpoint](#)**