

4CP



0






COMMANDOS REBELLES

Unité de Soutien (👤👤)

COMMANDOS REBELLES





DOCTRINE DES COMMANDOS

Chaque personnage de cette unité peut . Si au moins un personnage termine son déplacement à portée  4 d'un personnage ennemi, cette unité effectue immédiatement une action de concentration et gagne .




TIRS COORDONNÉS :

Quand un personnage d'une autre unité **ALLIANCE REBELLE** alliée effectue une attaque lors d'une action de combat, avant de lancer les dés, cette unité peut utiliser cette capacité. Si le personnage ciblé est à portée  5 d'un des personnages de cette unité, l'unité ciblée subit .





CAMOUFLAGE

À la fin de la Mise en Place, cette unité peut gagner .

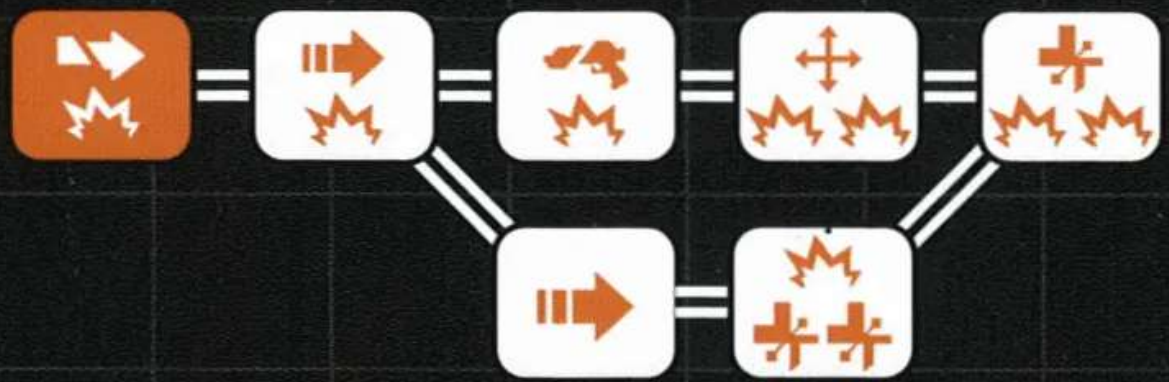


DÉPLOIEMENT EN PROFONDEUR

Lorsque vous déployez les personnages de cette unité, ils peuvent être placés à portée  3 du premier personnage placé de l'**Unité Principale** de cette escouade, au lieu de la portée  1 habituelle.



4073K ↓ ↓7VVI



ENTRAÎNEMENT DE COMMANDO



	FUSIL BLASTER A-280
1	*
2-3	*, *
4+	*, *, *

	COUTEAU DE COMBAT
1-2	*, *
3+	*, *, *

	TENUE DE CAMOUFLAGE
1-2	⊙
3+	⊙, ⊕

Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour
tous nos PDF d'instructions pour
le montage de figurines ou autres
(carte de jeu, etc).

PFMG est un projet créé par Luaria.

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Star Wars Shatterpoint**
Général Solo