

4CP



0







# FORCES SPÉCIALES IMPÉRIALES

Unité de Soutien (👤👤)

# FORCES SPÉCIALES IMPÉRIALES

 **CONDITIONNEMENT DES FORCES SPÉCIALES**  
Au début de l'activation de cette unité, elle peut se retirer  et se retirer un état.

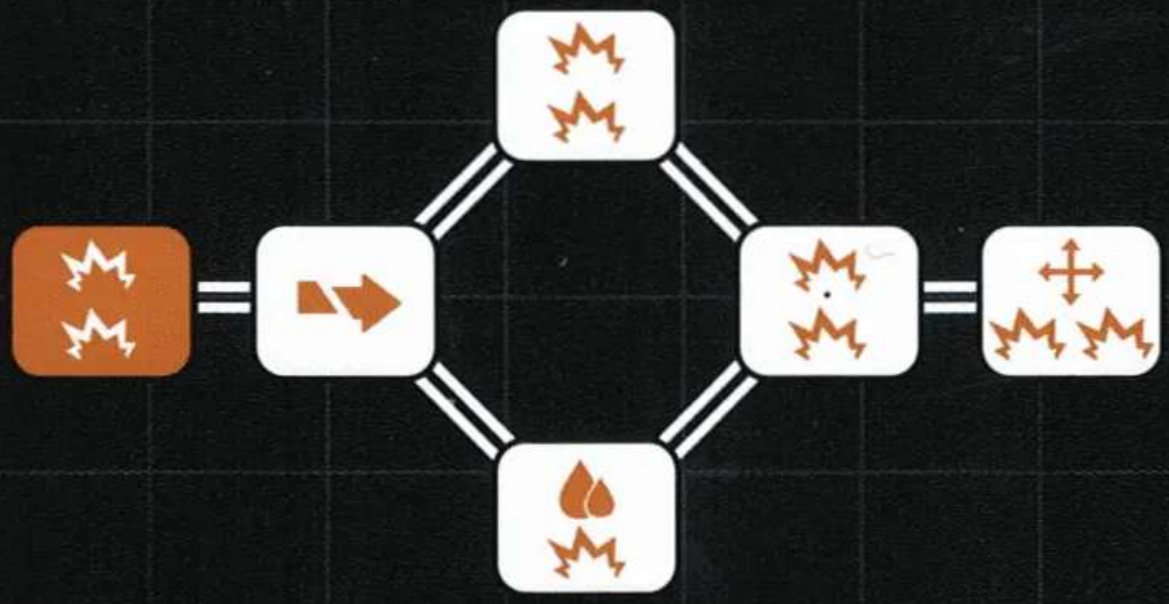
 **OPÉRATIONS CLANDESTINES**   
Chaque personnage de cette unité peut . Si au moins un personnage termine son déplacement à portée  4 d'un personnage ennemi, cette unité effectue immédiatement une action de concentration et ses personnages ont **TIREUR D'ÉLITE [1]** jusqu'à la fin du tour.

 **DÉPLOIEMENT EN PROFONDEUR**  
Lorsque vous déployez les personnages de cette unité, ils peuvent être placés à portée  3 du premier personnage placé de l'**Unité Principale** de cette escouade, au lieu de la portée  1 habituelle.





4020K ↓ ↓7MM



## DOCTRINE DES FSI



### FUSIL BLASTER E-11

1-2



3+



### VIBROLAME

1



2



3+



### ARMURE DES FORCES SPÉCIALES

1



2



3+



# Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour  
**tous nos PDF** d'instructions pour  
le montage de figurines ou autres  
(carte de jeu, etc).

*PFMG est un projet créé par Luaria.*

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Star Wars Shatterpoint Iden**  
**Versio**