

4 CP



0



# KRAKEN, SUPER DROÏDE TACTIQUE

Kraken • Unité Secondaire (2)

# KRAKEN, SUPER DROÏDE TACTIQUE





## NE LES LAISSEZ PAS S'ÉCHAPPER

Au début de l'activation de cette unité, vous pouvez choisir cette unité ou une **Unité de Soutien DROÏDE DE COMBAT** alliée. Chaque personnage de l'unité choisie peut **••►**.



## RÉSEAU TACTIQUE

Choisissez un autre personnage **DROÏDE DE COMBAT** allié à portée  4. Le personnage choisi peut **••►**, puis il peut gagner , se retirer un état ou effectuer une attaque avec 5 dés.



## ANALYSE COMPLÈTE

Quand vous dépensez de la  pour placer en réserve la carte Ordre de cette unité, dépensez 1  de moins.



## DÉTERMINATION DU CONQUÉRANT

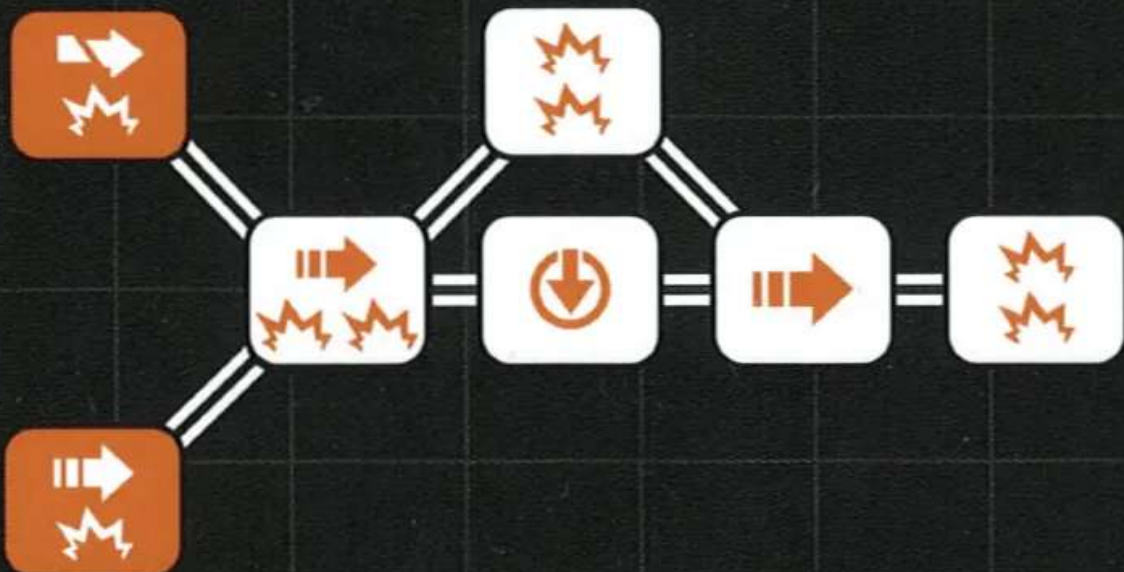
Tant qu'un personnage de cette unité conteste un ou plusieurs objectifs actifs, il a **PROTECTION** et **INÉBRANLABLE**.



**DROÏDE DE COMBAT • DROÏDE • ALLIANCE SÉPARATISTE**



4023X ↓ ↓7MM



# LOGIQUE IMPITOYABLE



## FUSIL BLASTER E-5

1	☀
2+	☀, ☀, ☀



## COUP DE POING

1-2	☀
3	☀
4+	☀, ☀



## INSTINCT DE SURVIE

1-2	☉
3-4	☉, ☉
5+	☉, ☉, ☉

# KRAKEN, SUPER DROÏDE TACTIQUE

# Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour  
**tous nos PDF** d'instructions pour  
le montage de figurines ou autres  
(carte de jeu, etc).

*PFMG est un projet créé par Luaria.*

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **General Grievous**  
**Shatterpoint**