

4CP



0







CHEWIE

Chewbacca • Unité Secondaire (2)

CHEWIE







LOYAUTÉ WOOKIE

Au début de l'activation de cette unité, chacun de ses personnages peut , en se rapprochant d'un personnage **Principal** allié. Si, à la fin de son déplacement, le personnage est à portée  3 du personnage allié, ce dernier gagne  et chaque personnage de cette unité peut .



IL N'EST PAS SAGE DE CONTRARIER UN WOOKIE

Choisissez une unité ennemie à portée  3 et en LdV. Lancez 5 dés d'attaque. L'unité choisie subit  pour chaque résultat  ou  obtenu lors de ce lancer.





GARDE DU CORPS

Les personnages **Principaux** et **Secondaires** alliés à portée  2 d'un personnage de cette unité ont **COUVERT [1]**.



PRÉSENCE INTIMIDANTE

Tant que cette unité n'est pas blessée, les personnage **ALLIANCE REBELLE** alliés à portée  2 ajoutent  à leurs lancers de défense.





DÉSARMEMENT



ARBALÈTE

1



2+



RRRAAWWVG !

1-3



4



5+



CARPETTE AMBULANTE

1-2



3



4+



CHEWIE

Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour
tous nos PDF d'instructions pour
le montage de figurines ou autres
(carte de jeu, etc).

PFMG est un projet créé par Luaria.

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Star Wars Shatterpoint**
Général Solo