

4CP



0



GIDEON HASK, ESCOUADE INFERNO

Gideon Hask • Unité Secondaire (2)

GIDEON HASK, ESCOUADE INFERNO



LONGUE VIE À L'EMPIRE ✳

Choisissez un objectif actif et une **Unité de Soutien EMPIRE GALACTIQUE** alliée. Un personnage de l'unité choisie peut \uparrow , en se rapprochant de cet objectif. Puis l'unité choisie subit \downarrow . Si cet effet blesse l'unité choisie, elle peut se retirer un pion Blessé, tous ses \downarrow et un état. Dans ce cas, elle gagne un pion Estropié.



OPÉRATIONS CLANDESTINES ✳

Chaque personnage de cette unité peut \rightarrow . Si au moins un personnage termine son déplacement à portée \oplus 4 d'un personnage ennemi, cette unité effectue immédiatement une action de concentration et ses personnages ont **TIREUR D'ÉLITE [1]** jusqu'à la fin du tour.



PUISSIONS-NOUS ÊTRE À LA HAUTEUR DE NOTRE NOM

Quand cette unité est blessée par une attaque, après que l'effet a été résolu, un de ses personnages peut immédiatement \rightarrow et effectuer une attaque avec 5 dés ciblant le personnage qui l'a blessée.



TA DÉFIANCE CAUSERA TA PERTE

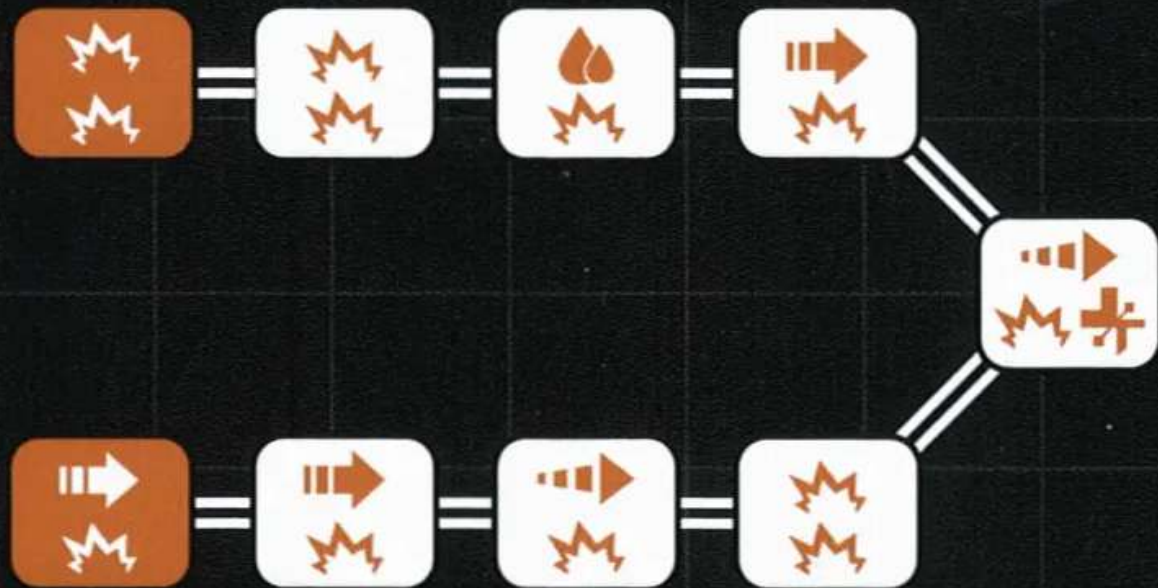
Quand un personnage **EMPIRE GALACTIQUE** allié effectue une attaque lors d'une action de combat, si la cible est à portée \oplus 5 d'au moins un autre personnage **ÉCLAIREUR EMPIRE GALACTIQUE** allié, il ajoute \star au lancer d'attaque.

EMPIRE GALACTIQUE • ÉCLAIREUR





AGRESSION IMPÉRIALE



| | FUSIL BLASTER E-11 |
|-----|--------------------|
| 1-2 | , |
| 3 | , , , |
| 4+ | , , , , |

| | ENTRAÎNEMENT AU COMBAT AVANCÉ |
|-----|-------------------------------|
| 1-2 | , , |
| 3+ | , , , |

| | ARMURE DES FORCES SPÉCIALES |
|-----|-----------------------------|
| 1 | , |
| 2-3 | , , |
| 4+ | , , , |

GIDEON HASK, ESCOUADE INFERNO

Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour
tous nos PDF d'instructions pour
le montage de figurines ou autres
(carte de jeu, etc).

PFMG est un projet créé par Luaria.

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Star Wars Shatterpoint Iden**
Versio