

4CP



BOUSHH (LEIA ORGANA)

Leia Organa • Unité Secondaire (2)

BOUSHH (LEIA ORGANA)



DÉPLOIEMENT

Au début de l'activation de cette unité, un personnage de cette unité ou un autre personnage **ESPION** allié peut \oplus .



COUP BAS $\otimes \otimes$

Choisissez un personnage de cette unité et un personnage ennemi avec lequel il est engagé. Poussez de \oplus 2 le personnage ennemi choisi, en le repoussant du personnage allié choisi. Puis, poussez de \oplus 2 le personnage allié choisi, en le rapprochant du personnage ennemi choisi. Après que tous les déplacements ont été résolus, cette unité peut effectuer une action de concentration.



COURAGEUX ET INVENTIF \otimes

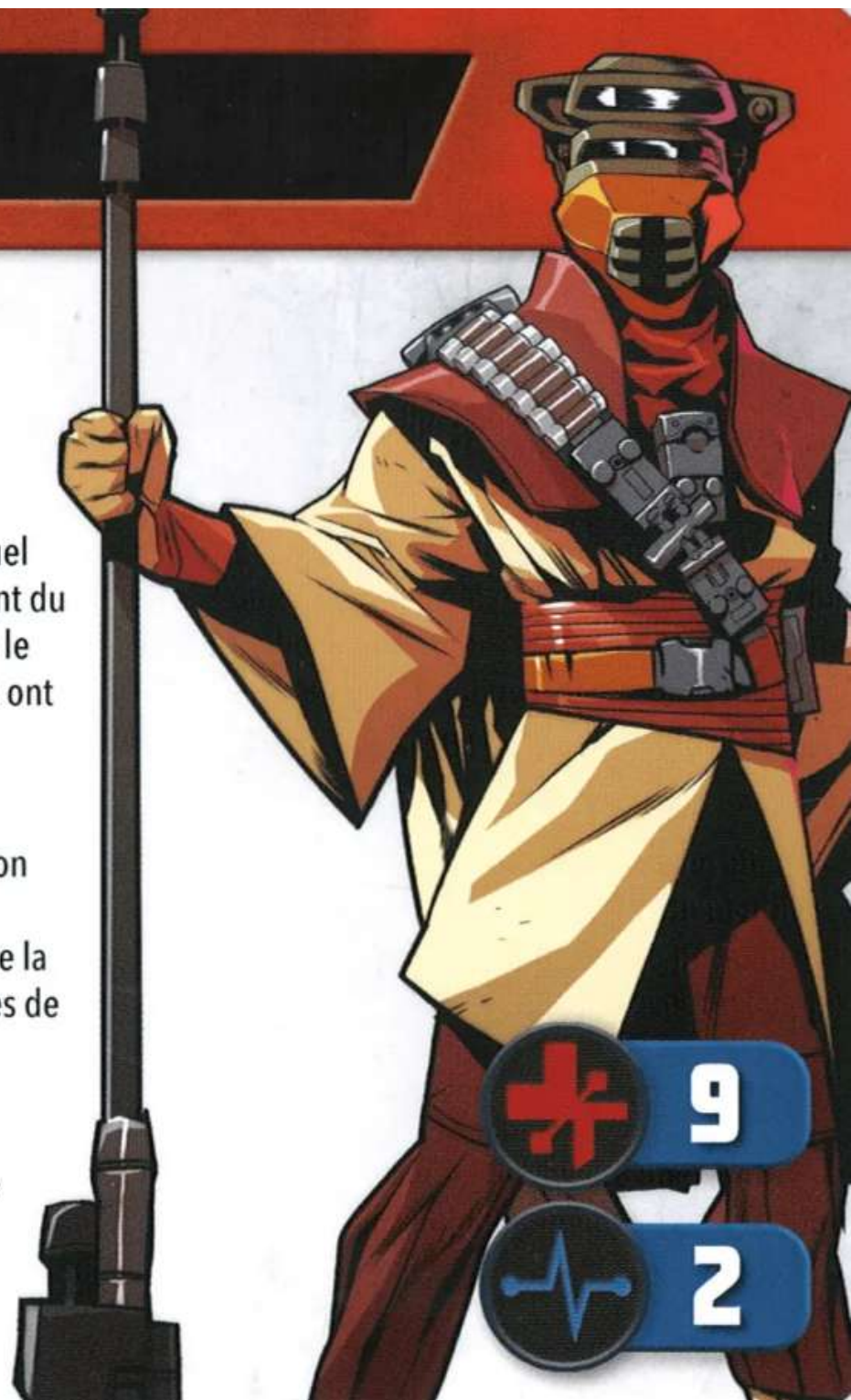
Quand un personnage de cette unité effectue une attaque \times lors d'une action de combat, avant de lancer les dés, cette unité peut utiliser cette capacité. Ajoutez 2 dés au lancer d'attaque pour chaque personnage ennemi, autre que la cible, qui n'est pas blessé et qui est engagé avec un ou plusieurs personnages de cette unité.



CINQUANTE MILLE, PAS MOINS

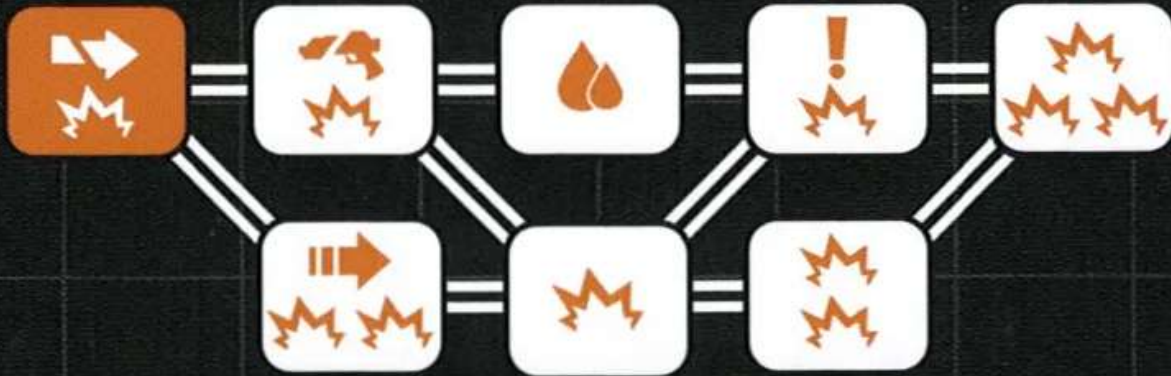
Quand un personnage de cette unité blesse une **Unité Principale** ennemie, gagnez un pion Impulsion supplémentaire sauf si le contrôleur de l'unité ennemie dépense \otimes .

CHASSEUR DE PRIMES • ALLIANCE REBELLE • SCÉLÉRAT • ESPION





BRUT DE DÉCOFFRAGE



PISTOLET BLASTER LOURD

1-2



3



4+



LANCE PARALYSANTE

1



2-3



4+



ARMURE DE CHASSEUR DE PRIMES

1-2



3+



BOUSHH (LEIA ORGANA)

Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour
tous nos PDF d'instructions pour
le montage de figurines ou autres
(carte de jeu, etc).

PFMG est un projet créé par Luaria.

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Star Wars Shatterpoint Luke Skywalker**