

4CP



0



# SABÉ, GARDE DU CORPS ROYAL

Sabé • Unité Secondaire (2)

# SABÉ, GARDE DU CORPS ROYAL



## PROTECTEURS LOYAUX

Au début de l'activation de cette unité, chaque personnage **SERVANTE** allié peut «**»** en se rapprochant d'un personnage **Principal** allié.



## FLANC EXPOSÉ

Chaque personnage de cette unité peut **↑**. Si au moins un personnage termine son déplacement à une hauteur plus élevée que celle à laquelle il a commencé, les personnages de cette unité ont **TIREUR D'ÉLITE [1]** jusqu'à la fin du tour et cette unité effectue immédiatement une action de concentration.



## ASSAUT COORDONNÉ : «**»**

Quand un personnage d'une autre unité **RÉPUBLIQUE GALACTIQUE** alliée effectue une attaque lors d'une action de combat, avant de lancer les dés, cette unité peut utiliser cette capacité. Si le personnage ciblé est à portée **⊕ 5** d'un des personnages de cette unité, un personnage de cette unité peut «**»**.



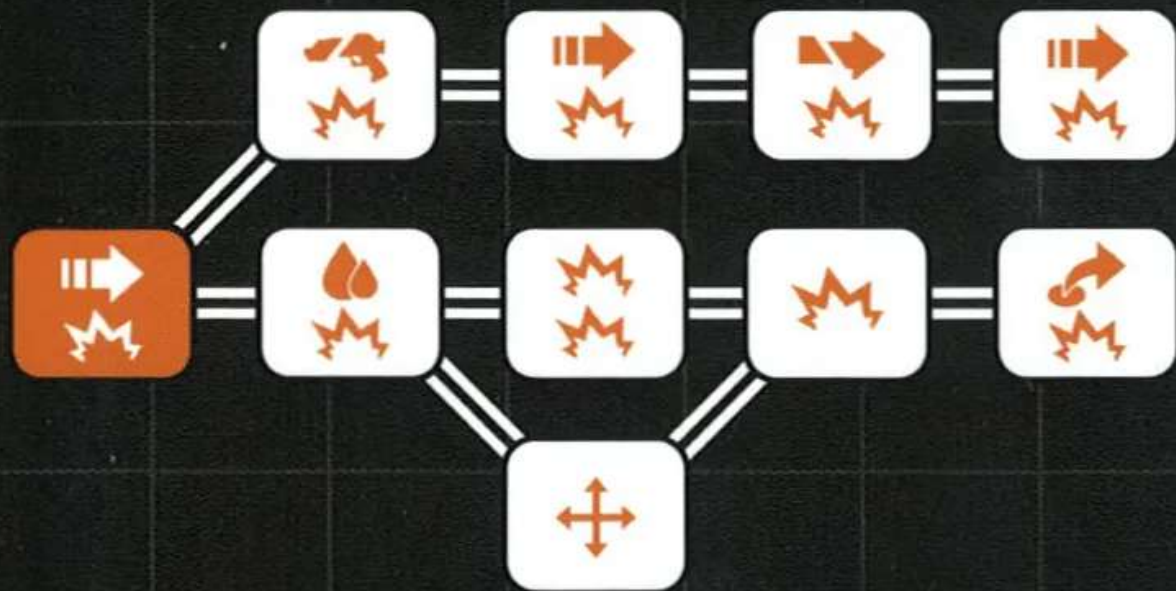
## GARDE DU CORPS

Les personnages **Principaux** alliés à portée **⊕ 2** et les personnages **Secondaires** alliés à portée **⊕ 2** d'un personnage de cette unité ont **COUVERT [1]**. (ERRATUM)





4020K ← → 7MM



# LEURRE



	<b>PISTOLET BLASTER ELG-3A</b>
1	☀
2-3	☀, ★, ★
4+	☀, ★, ★, ★

	<b>ENTRAÎNEMENT AU COMBAT</b>
1-2	☀, ⚡
3+	☀, ★, ⚡

	<b>ENTRAÎNEMENT DÉFENSIF</b>
1-2	🎯
3-4	🎯, ☀, 🛡
5+	🎯, ☀, 🛡, ✚

**SABÉ, GARDE DU CORPS ROYAL**

# Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour  
**tous nos PDF** d'instructions pour  
le montage de figurines ou autres  
(carte de jeu, etc).

*PFMG est un projet créé par Luaria.*

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Star Wars Shatterpoint**  
**Padme**