

3 CP



0



SOLDATS CLONES ARF

Unité de Soutien (👤👤)

SOLDATS CLONES ARF



MANŒUVRE DÉFENSIVE

Chaque personnage de cette unité peut . Si au moins un personnage , cette unité gagne .



TIRS COORDONNÉS : !

Quand un personnage d'une autre unité **RÉPUBLIQUE GALACTIQUE** alliée effectue une attaque lors d'une action de combat, avant de lancer les dés, cette unité peut utiliser cette capacité. Si le personnage ciblé est à portée 5 d'un des personnages de cette unité, l'unité ciblée gagne !



FRÈRES D'ARMES

Tant que cette unité a un ou plusieurs , les personnages de cette unité ont **INÉBRANABLE**.

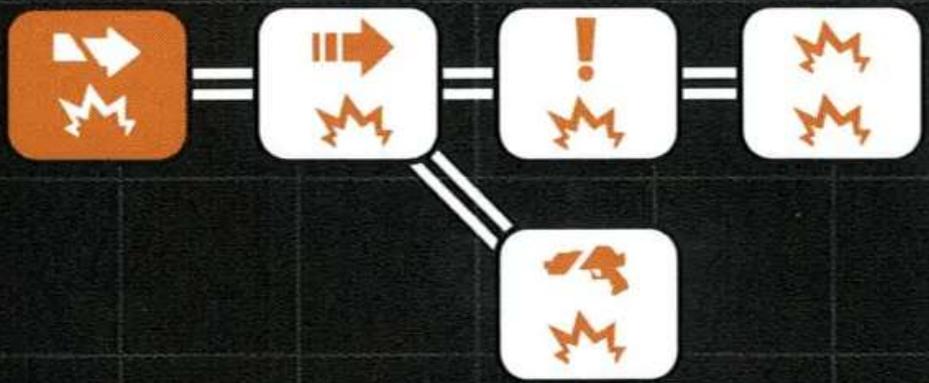


PROFIL BAS

Quand un personnage de cette unité lance les dés de défense lors d'une attaque , si cette unité a un ou plusieurs , ajoutez au lancer.



↓7VVI ↓7VVI



FORCE DE RECONNAISSANCE

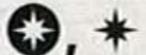


FUSIL BLASTER DC-15A

1-2



3



4+

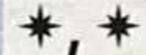


COUP DE POING

1



2+



ARMURE CLONE DE PHASE II

1-2



3+



SOLDATS CLONES ARF

Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour
tous nos PDF d'instructions pour
le montage de figurines ou autres
(carte de jeu, etc).

PFMG est un projet créé par Luaria.

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Mace Windu Shatterpoint**