

4CP



0



EZRA BRIDGER, SPECTRE-6

Ezra Bridger • Unité Secondaire (2)

EZRA BRIDGER, SPECTRE-6



SAUT DE LA FORCE

Chaque personnage de cette unité peut ↗.



INFORMATEUR PAS FIABLE

Choisissez un personnage **de Soutien** ennemi à portée ⊕ 3 et lancez un dé de défense. Si vous obtenez un ♦, le personnage choisi "►". Vous résolvez ce déplacement. Si un ☉ ou ✖ est obtenu, le personnage choisi gagne "►".



COUP DE MAIN

Quand un personnage **Principal UTILISATEUR DE LA FORCE** allié termine une action de déplacement à portée ⊕ 2, cette unité peut utiliser cette capacité. Un personnage de cette unité peut ↗.



MERCI DE FAIRE LE GROS DU TRAVAIL

Lorsqu'on détermine le contrôle d'un objectif actif qu'un personnage de cette unité conteste, s'il y a une égalité, le joueur contrôlant cette unité prend le contrôle de l'objectif.



CE CASQUE EST LA PROPRIÉTÉ D'EZRA BRIDGER

Quand un personnage de cette unité blesse une **Unité de Soutien** ennemie avec une attaque, après que l'effet a été résolu, gagnez un pion Impulsion supplémentaire.

UTILISATEUR DE LA FORCE • PADAWAN • ALLIANCE REBELLE • SCÉLÉRAT • SPECTRE

Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour
tous nos PDF d'instructions pour
le montage de figurines ou autres
(carte de jeu, etc).

PFMG est un projet créé par Luaria.

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Star Wars Shatterpoint**
Kanan Jarrus