

6 PE



4



# MAÎTRE JEDI MACE WINDU

Mace Windu • Unité Principale (2)

# MAÎTRE JEDI MACE WINDU



## PROMPT À AGIR

Au début de l'activation de cette unité, choisissez une autre unité **RÉPUBLIQUE GALACTIQUE** alliée. Chaque personnage de cette unité et chaque personnage de l'unité choisie peuvent «**▲**».



## AGRESSIVITÉ CONTENUE

Quand un personnage de cette unité effectue une attaque, après que tous les dés d'attaque et de défense ont été lancés, cette unité peut dépenser n'importe quel nombre de **⊛** pour utiliser cette capacité. Relancez un résultat **✖** dans le lancer d'attaque pour chaque **⊛** dépensé.



## SHATTERPOINT

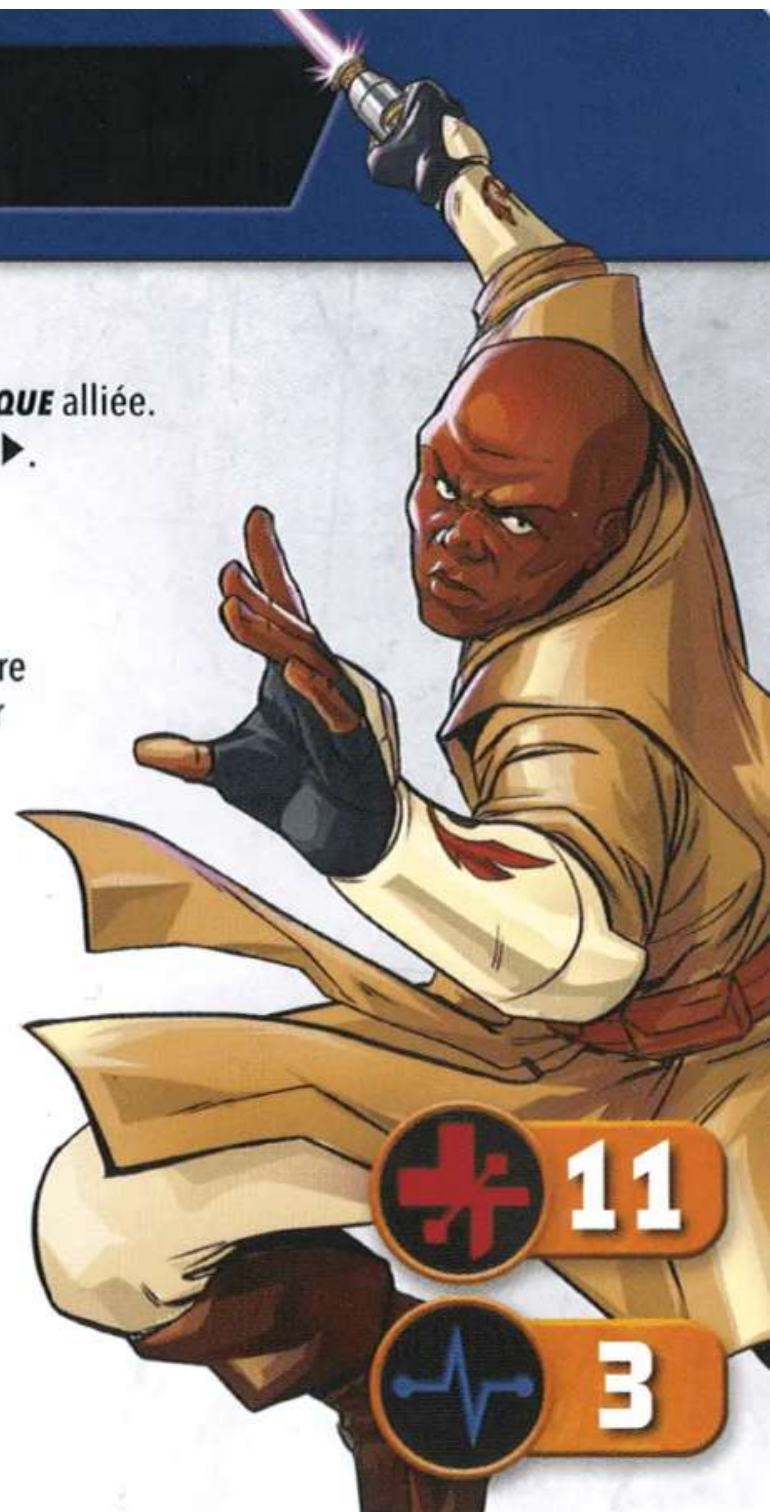
Quand cette unité est choisie pour s'activer grâce à une carte Shatterpoint, si sa posture active est la **FORME VII VAAPAD**, elle effectue immédiatement une action de concentration et les personnages de cette unité ont **IMPACT [2]** jusqu'à la fin du tour. Si la posture active est **MAÎTRE JEDI**, récupérez **⊛⊛** et un personnage de cette unité peut **✚✚✚**.



## LA FÊTE EST FINIE

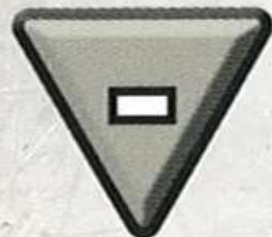
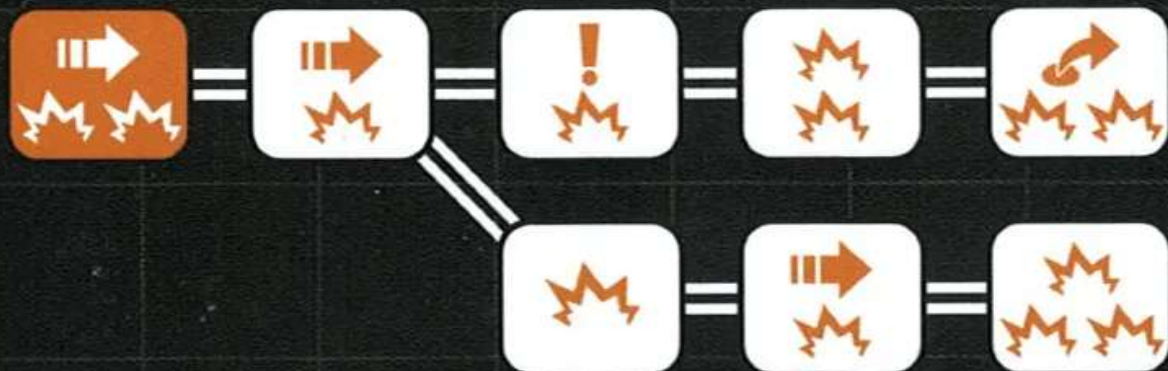
Tant qu'un personnage de cette unité est engagé, les personnages **RÉPUBLIQUE GALACTIQUE** alliés à portée **⊕ 5** ont **PROTECTION** et **INÉBRANLABLE**.

UTILISATEUR DE LA FORCE • RÉPUBLIQUE GALACTIQUE • JEDI





# MAÎTRE JEDI



## SABRE LASER

1-2



3-4



5+



## DÉFENSE AGRESSIVE

1



2-3



4+

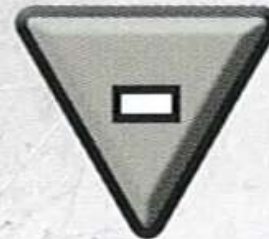
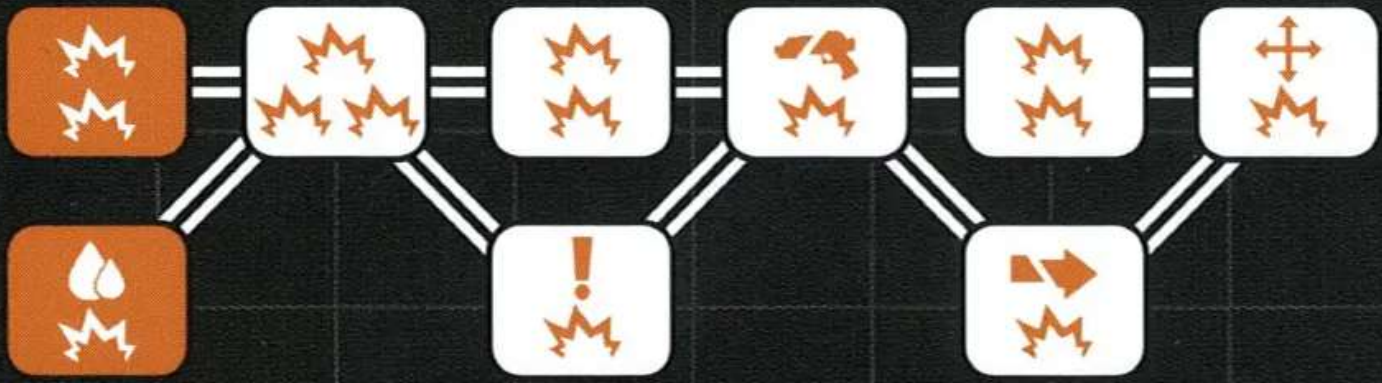


MAÎTRE JEDI MACE WINDU

MALOK ↓ ↓TMM



# FORME VII VAAPAD



## SABRE LASER

1-2



3-4



5+



## DÉFENSE AGRESSIVE

1



2-3



4+



### MAÎTRE JEDI MACE WINDU

# Merci d'avoir confiance en PFMG



Téléchargements **gratuits** pour  
**tous nos PDF** d'instructions pour  
le montage de figurines ou autres  
(carte de jeu, etc).

*PFMG est un projet créé par Luaria.*

Retrouve les autres fichiers en lien avec le produit : **Shatterpoint Mace Windu**